

PING & PONG

Deux petites baballes sont attendues avec impatience pour disputer une partie de tennis de table.

Mais avant tout, elles doivent sortir de leur univers inhospitalier.

Une clef, pour ouvrir deux portes, cela devrait etre simple.

Cela l'est moins lorsque l'on sait qu'elles ne possedent qu'un cerveau pour deux, et qu'elles font donc, ensemble, les memes gestes.

Heureusement, quelques pots de glue, des inversions de commandes et meme un petit monstre sont la pour faciliter ou compliquer votre tache.

Les cas de blocage etant nombreux, la touche FIRE ou COPY vous permettra de relancer le tableau.

**Si 5 tableaux ne vous suffisent pas;
faites les votres...**

<ENTER>

CONSTRUCTION KIT

La construction d'un tableau se fait avec les touches fleches,COPY et ENTER

En haut de l'ecran,tout les elements dont vous avez besoin.

Les 5 premiers sont uniques;une fois en place,ils deviennent inamovibles.

La touche FIRE/COPY valide l'element choisi a la place de la mire.La touche ENTER remet la mire en haut de l'ecran.

< C > : CLS du tableau en cours.

< S > : SAVE du fichier binaire

< P > : PLAY immediat du tableau

<ENTER>